

## **Regulamin gry terenowej „Leśne Skarby”**

### **1. Organizator**

1. Organizatorem gry terenowej „Leśne Skarby”, zwanej dalej grą terenową, jest Dom Carla i Gerharta Hauptmannów w Szklarskiej Porębie, oddział Muzeum Karkonoskiego w Jeleniej Górze.
2. Gra jest sfinansowana ze środków Ministra Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu w ramach programu Narodowego Centrum Kultury „Kultura – Interwencje” oraz z Budżetu Województwa Dolnośląskiego.
3. Koordynatorami projektu i osobami udzielającymi wszelkich informacji na temat gry są pracownicy muzeum Karolina Matusiewicz-Górniak i Bartosz Wójcikiewicz. Tel. kontaktowy: 75 717 26 11, mail: [kontakt@muzeumdomhauptmannow.pl](mailto:kontakt@muzeumdomhauptmannow.pl) oraz [sklepikmuzeumkarkonoskie@gmail.com](mailto:sklepikmuzeumkarkonoskie@gmail.com).

### **2. Cele gry terenowej**

1. Popularyzacja dziedzictwa Karkonoszy wśród mieszkańców Szklarskiej Poręby.
2. Aktywizacja lokalnej społeczności i zachęcenie mieszkańców do samodzielnych wędrówek po okolicy oraz czerpania z bogactwa natury i dziedzictwa Szklarskiej Poręby.
3. Edukacja regionalna i upowszechnianie wiedzy o Szklarskiej Porębie wśród lokalnej społeczności.
4. Wzmocnienie poczucia tożsamości lokalnej.

### **3. Uczestnicy**

1. Uczestnikami gry terenowej mogą być dzieci, młodzież i dorośli (bez limitu wiekowego) oraz całe rodziny i drużyny.
2. Warunkiem uczestnictwa w grze jest pobranie w siedzibie Organizatora, Partnerów lub ze strony internetowej Organizatora mapy z określonymi współrzędnymi.
3. Udział w grze terenowej jest bezpłatny.

### **4. Zasady gry**

1. Celem gry jest odwiedzenie wszystkich 12 punktów zaznaczonych na mapie i sfotografowanie obiektów z lokalizacji określonej współrzędnymi na mapie.
2. Komplet zdjęć należy zamieścić na Facebooku @lesneskarbyszklarska lub przesłać mailowo na adres: [sklepikmuzeumkarkonoskie@gmail.com](mailto:sklepikmuzeumkarkonoskie@gmail.com).
3. Kolejność odwiedzanych punktów jest dowolna.
4. Przejście całej gry terenowej można podzielić na kilka dni – nie ma limitów czasowych, ale należy pamiętać, że nagrodzonych zostanie pierwszych 100 uczestników.

## 5. Nagrody

1. Nagrodą dla pierwszych 100 osób, które odwiedzą wszystkie punkty gry terenowej i prześlą komplet zdjęć do Organizatora na adres: sklepikmuzeumkarkonoskie@gmail.com lub zamieszczą bezpośrednio na Facebooku @lesneskarbyszklarska, jest unikatowa gra planszowa „Leśne skarby”.

## 6. Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy gry terenowej zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu.
2. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej [www.muzeumdomhauptmannow.pl](http://www.muzeumdomhauptmannow.pl), na Facebooku @leśneskarbyszklarska oraz w siedzibie Organizatora.
3. Udział w grze jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na publikację zdjęć przesłanych przez uczestników oraz zdjęć zrobionych uczestnikom na trasie gry na stronie internetowej Domu Carla i Gerharta Hauptmannów w Szklarskiej Porębie, Facebooku oraz w materiałach promocyjnych.
4. Za bezpieczeństwo uczestników w trakcie gry terenowej odpowiadają opiekunowie.
5. Organizator nie odpowiada za szkody wynikłe wobec uczestników i osób trzecich w trakcie przemieszczania się uczestników pomiędzy punktami oraz za bezpieczeństwo uczestników w trakcie gry terenowej.